



## Interlagos

### TORNEIO DE FUTSAL MASCULINO E FEMININO – COPA INTERESCOLAR DA ZONA SUL - SESCI INTERLAGOS

#### REGULAMENTO

##### I - Organização:

Artigo 1º - A organização estará a cargo do corpo técnico do Núcleo Físico Esportivo do SESC Unidade Interlagos.

##### II – Participantes.

Artigo 2º - Este torneio é destinado e exclusivo apenas para os alunos e alunas da copa interescolar jovem 11 a 14 anos.

Parágrafo único – Poderão participar jovens com idade entre onze (11) e quatorze (14) anos (ou nascidos entre os anos de 2010 até 2014) desde que autorizados por responsável mediante preenchimento de formulário próprio enviado aos responsáveis pela inscrição da equipe.

Artigo 3º - As equipes serão montadas de acordo com as regras

pré-estipuladas do corpo técnico que poderão sofrer alterações se houver necessidade.

Artigo 4º - Todos os componentes da equipe deverão apresentar antes do início de cada partida o RG ou outro documento que comprove sua idade.

##### III - Inscrições

Artigo 5º - As inscrições estão limitadas no máximo em **dez (10)** equipes para o Torneio.

Artigo 6º - Cada equipe tem direito a inscrever no mínimo **cinco (5)** e no máximo **dez (10)** jogadores.

Artigo 7º - A ficha de inscrição de cada equipe deverá ser retirada e entregue no Setor de Programação do SESC Unidade Interlagos, até o dia do Congresso Técnico.

Parágrafo único - Na ficha de inscrição deverá constar nome dos jogadores, data de nascimento e nome do time.

Artigo 8º - O competidor poderá ser inscrito em somente uma equipe.

#### **IV – Locais e datas**

Artigo 9º - Todas as partidas do TORNEIO jovem de futsal serão realizadas nas instalações do SESC Unidade Interlagos (ginásio de esportes ou quadras externas).

Artigo 10º - O corpo Técnico decide como será realizado o sorteio para definição das partidas e das formas de disputa.

Artigo 11º - Os jogos todos serão realizados no Sesc Interlados, nos dias 08, 22 e 29/11.

Artigo 12º - As datas e horários previstos podem sofrer alterações conforme condições climáticas e necessidades do Setor de Programação do SESC Unidade Interlagos.

#### **V – Sistema de disputa**

Artigo 13º - O sistema de disputa obedecerá ao seguinte critério\*:

##### **1ª Fase (Classificatória):**

As equipes serão distribuídas em dois grupos com número máximo de **CINCO** equipes por grupo. Classificar-se-ão para a 2ª Fase as duas equipes melhor colocadas de cada grupo, onde o primeiro colocado de um grupo enfrentará o segundo colocado do outro. Nessa fase, será adotado o seguinte critério de pontuação:

**Vitória:** 03 pontos;

**Empate:** 01 ponto;

**Derrota:** 0 (zero) ponto.

##### **2ª Fase: (Semifinais, Disputa de 3º lugar e Final)**

Os vencedores das semifinais classificar-se-ão para a Final, enquanto os perdedores participarão da Disputa de 3º lugar.

Paragrafo Único: Esse sistema de disputa poderá sofrer alterações dependendo da quantidade de inscritos na competição.

## **VI – Documentação**

Artigo 14º - Somente poderá participar das competições os competidores e competidoras que estiverem de posse do RG ou documento que comprove sua idade.

Artigo 15º - Cada equipe deverá apresentar sua documentação até 10 minutos antes do horário programado para o início do jogo.

## **VII – Competição.**

Artigo 16º - Todos os participantes deverão ter conhecimento prévio deste regulamento.

Artigo 17º - Os jogos serão **norteados** pelas regras oficiais, adotadas pela Confederação Brasileira de Futsal (**CBFS**), naquilo que não contrariar o presente regulamento.

Artigo 18º – Haverá tolerância máxima de atraso de 15 minutos **apenas para o primeiro jogo programado para o dia**.

Artigo 19º - O competidor ou competidora inscrito na Ficha de Inscrição de sua equipe poderá chegar para participar a qualquer momento da partida, desde que inscrito na súmula e de posse do RG.

Artigo 20º - Caso a arbitragem verifique que há igualdade na cor dos uniformes, a equipe colocada à esquerda da tabela (“equipe mandante”) deverá providenciar a troca de camisas. Caso não seja possível, o SESC fornecerá um jogo de coletes de cor diferenciada (não haverá o WO).

Artigo 21º - Não é permitido o uso de chuteira soçaite, sendo permitido apenas o uso de calçado apropriado para a prática de esportes de quadra.

Artigo 22º- Não é obrigatório o uso de caneleiras.

Artigo 23º- As partidas terão a duração **dois tempos de oito (8) minutos corridos**, sem intervalo. Cada equipe terá direito a um pedido de tempo de dois minutos por período de jogo.

Parágrafo Único -. As partidas finais (Final e Disputa de 3º Lugar) terão a duração **dois tempos de dez (10) minutos cronometrados**, sem intervalo.

### **VIII – Critérios de Desempate**

Artigo 24º- Se ao término da **fase classificatória** houver empate no número de pontos obtidos entre duas ou mais equipes serão adotados os seguintes critérios de desempate, sequencialmente:

Menor número de cartões vermelhos;

Menor número de cartões amarelos;

Confronto Direto;

Saldo de gols;

Gols marcados;

Gols sofridos;

Sorteio.

Artigo 25º- Se na 2ª Fase houver empate ao final da partida, ocorrerá prorrogação com a duração de **um tempo de sete (7) minutos**. Permanecendo o empate, cobrança de **três** pênaltis alternados. Permanecendo, ainda, o empate, cobranças alternadas de pênaltis até que se defina o vencedor.

### **IX - Paralisação da Partida**

Artigo 26º – Em caso de jogo, considerado pela organização, violento ou com provocações de uma ou ambas as equipes, a partida poderá ser interrompida a qualquer momento, ficando a critério da Comissão Organizadora o controle do tempo de paralisação. A Comissão Organizadora se reserva no direito de interromper a partida conforme sequência a seguir:

- 1º) A primeira paralisação será feita como forma de advertência à equipe e, diretamente, aos representantes, que terão o tempo devidamente necessário conforme definido pela organização para uma conversa e definição de novas condutas coerentes com os valores aplicados no evento;
- 2º) A segunda paralisação será de forma definitiva e o jogo será encerrado, ficando a cargo da Comissão Organizadora o julgamento e decisão quanto a eliminação de uma ou das duas equipes participantes da partida interrompida.

## X – Penalidades

Artigo 28º- A súmula do jogo será o documento utilizado pela Comissão Organizadora para aplicação das penalidades.

Artigo 29º- A equipe que não comparecer em plenas condições de jogo será considerada perdedora por ausência (W.O.).

Parágrafo único - Entende-se por comparecimento de equipe em plenas condições de jogo a presença da equipe dentro do local de jogo (quadra), com a documentação completa e correta, com o mínimo de **quatro** jogadores, devidamente uniformizada (camisetas numeradas iguais aos demais atletas da equipe, exceto o goleiro) e em condições de iniciar a partida imediatamente, conforme prevê a regra, segundo a decisão da arbitragem. A equipe que não atender a essas condições será declarada perdedora por ausência (W.O.).

Artigo 30º- A ausência da equipe (W.O.) poderá ser caracterizada como **não comparecer parcialmente sem condições de jogo**, ou como **comparecer parcialmente sem condições de jogo**.

Artigo 31º- A equipe que não comparecer parcialmente sem condições de jogo para participação em uma partida em qualquer fase da competição (W.O.), será eliminada e terá todos os seus resultados convertidos para derrota por 3X0 (três a zero).

Parágrafo único – Entende-se por não comparecer parcialmente sem condições de jogo a presença da equipe dentro do local de jogo (quadra), com a

documentação dos presentes completa e correta, **com quantidade de atletas inferior a três**, devidamente uniformizada, segundo a decisão da arbitragem.

Artigo 32º- A equipe que comparecer parcialmente sem condições de jogo será considerada perdedora da partida por ausência (W.O.) com o placar de 3X0 (três a zero).

Parágrafo único – entende-se por comparecimento parcial a presença da equipe dentro do local de jogo (quadra), com a documentação completa e correta, **com quantidade de jovens igual a três**, devidamente uniformizada, segundo a decisão da arbitragem.

Artigo 33º- O jovem expulso ficará automaticamente suspenso da partida seguinte, independentemente da próxima partida ser de caráter decisivo ou não (**as partidas finais não isentam a suspensão**);

Artigo 34º- O jovem com dois cartões amarelos cumprirá suspensão automática de uma partida. A aplicação de cartão vermelho na mesma partida (como um segundo cartão amarelo, aplicado em sequência) torna nulo o cartão amarelo recebido.

Artigo 35º- O jovem que receber cartão vermelho cumprirá suspensão de um a três jogos, podendo ser, ainda, eliminado do torneio conforme decisão da Comissão Organizadora.

## **XII – Recursos**

Artigo 36º- Não caberá recurso contra decisão da equipe de arbitragem (“erro de arbitragem”) ou contra decisão da Comissão Organizadora.

Artigo 37º- Qualquer tipo de reclamação ou recurso deverá ser encaminhado por escrito à Comissão Organizadora, no dia da ocorrência, assinado pelo representante da equipe.

## **XIII – Disposições Gerais**

Artigo 38º- O banco de reservas somente poderá ser ocupado pelos atletas devidamente uniformizados e por representantes da equipe, devidamente inscritos.

Artigo 39º- Os representantes das equipes deverão ser os interlocutores entre a própria equipe e a Comissão Organizadora.

Artigo 40º- Todos os jogadores deverão trazer cadeado próprio para utilização dos armários dos vestiários.

Artigo 41º- Por motivo de segurança, não é permitida a entrada nos ginásios com bolsas, mochilas ou sacolas.

Artigo 42º- Os casos omissos no presente regulamento serão julgados pela Comissão Organizadora.